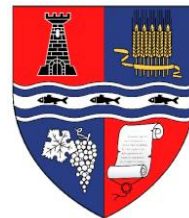




ROMÂNIA
JUDEȚUL BIHOR
COMUNA SÂNTANDREI
POLITIA LOCALA SANTANDREI
417515, Sântandrei, str. Principală, nr. 452
CUI: 4794583
Tel. +4.0259.468.950 Fax. +4.0259.415.947
e-mail: contact@primariasantandrei.ro
politialocala@primariasantandrei.ro
web: primariasantandrei.ro



**CERERE PENTRU RADIAREA VEHICULELOR PENTRU CARE EXISTĂ
OBLIGATIVITATEA ÎNREGISTRĂRII**

Prin prezenta, îmi exprim în mod expres consimțământul pentru procesarea și stocarea de către Primăria Com. Sântandrei a datelor cu caracter personal ale subsemnatului, inclusiv codul numeric personal, în conformitate cu Legea nr. 190 din 18 iulie 2018 privind măsuri de punere în aplicare a Regulamentului (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016.

☐ **DA** ☐ **NU**

Dacă ați bifat căsuța **NU**, cererea dumneavoastră nu va fi înregistrată!

Către,

PRIMĂRIA COMUNEI SÂNTANDREI

Subsemnatul _____ cu domiciliul / reședința / sediul în
_____ loc. _____ str. _____
nr. _____ bl. _____ et. _____ ap. _____ posesor al C.I. / B.I. seria _____ nr. _____ eliberat de către
_____ la data de _____ CNP / CUI _____
solicite radierea vehiculului _____ serie șasiu _____ cu numărul de înregistrare
_____ din următorul motiv:

_____.

Anexez prezentei cereri următoarele documente:

- a) actul de identitate al solicitantului, în cazul persoanelor fizice sau documentul care atestă dobândirea personalității juridice, în copie;
- b) certificatul de înregistrare al vehiculului, în original;
- c) plăcutele cu numărul de înregistrare;
- d) certificat de atestare fiscală;
- e) copia cărții de identitate a vehiculului sau a atestatului tehnic (după caz);
- e) copia documentului care atestă dezmembrarea / declarație pe proprie răspundere;
- f) copia documentului care atestă scoaterea din România a vehiculului (după caz);
- g) documentul care atestă furtul vehiculului (după caz);
- h) copia documentului care atestă transferul dreptului de proprietate (după caz);
- i) dispoziția de radiere din oficiu (după caz);

Data

Semnătura
